



Regulamin Futbolowej Ligi Szóstek

(z dnia 17 sierpnia 2020)

ROZDZIAŁ I

REGULAMIN ROZGRYWEK LIGOWYCH

§1

WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA

1. Organizatorem męskich rozgrywek Futbolowej Ligi Szóstek jest Klub Sportowy Futbolowa Liga Szóstek Sp. z o.o.
2. Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest:
 - a) wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie www.liga-fls.pl oraz przesłanie imiennej listy biorących udział graczy i przesłanie go drogą mailową na adres krakow@liga-fls.pl;
 - b) dokonanie opłaty za rozgrywki ligowe w wysokości wskazanej w ofercie na dany sezon.
3. Zgłoszenie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem przestrzegania niniejszego Regulaminu i przepisów gry w rozgrywkach organizowanych przez Futbolową Ligę Szóstek.
4. System rozgrywek uzależniony jest od liczby drużyn biorących udział w rozgrywkach i ogłoszony będzie przed pierwszym meczem ligowym sezonu.
5. W każdej drużynie powinna być wytypowana jedna osoba (reprezentant drużyny), która:
 - a) ma prawo do zgłoszenia i wycofania drużyny z rozgrywek;
 - b) wypełniła i przesłała formularz zgłoszeniowy;
 - c) jest odpowiedzialna za zachowanie się drużyny zarówno podczas meczu, jak i po jego zakończeniu;
 - d) jest odpowiedzialna za kontakt z Organizatorem w celu otrzymywania aktualnych informacji związanych z terminarzem, karami, czy innymi kwestiami organizacyjnymi;
 - e) odpowiada za niedopuszczenie do gry swoich zawodników, na których zostały nałożone kary zawieszenia.
6. Zawodnik może być zgłoszony jednocześnie tylko w jednej drużynie. W trakcie sezonu dopuszcza się jedną zmianę drużyny, jednak tylko do zespołu z innej ligi i w okresie gdy możliwe jest zgłaszanie nowych zawodników.
7. Jedna osoba może zgłosić do rozgrywek dwie drużyny. W przypadku zgłoszenia drużyny "B" stosuje się następujące zasady:
 - a) w pierwszej drużynie musi zostać zgłoszonych co najmniej 7 zawodników. Gracze ci nie będą mogli występować w drużynie "B";
 - b) zawodnicy drużyny "B" mogą rozegrać maksymalnie 4 mecze w pierwszym zespole, w dowolnym momencie i nie będą wliczani w limit 30 graczy w kadrze pierwszej drużyny;
 - c) w przypadku, gdyby zawodnik drużyny B miałby rozegrać więcej meczów w zespole A, należy dokonać zmiany drużyny, o której mowa §1 pkt. 6 -

- zawodnik transferowany już do końca sezonu będzie mógł występować w zespole A. To samo dotyczy zawodnika z pierwszego zespołu, który chciałby przejść na zasadzie transferu do drużyny B - do końca sezonu będzie on mógł reprezentować barwy już tylko drugiej drużyny;
- d) transfery pomiędzy pierwszą i drugą drużyną muszą zostać dokonane w terminie, w którym jest możliwe zgłaszanie zawodników, czyli do zakończenia 10 meczu w sezonie (w ligach od B do E) lub 13 meczu w sezonie (dotyczy Ligi A),
 - e) bramkarze mogą występować w obu zespołach - przed startem rozgrywek osoba zgłaszająca drużyny powinna wskazać zawodników, których traktować należy, jako bramkarzy. Są oni uprawnieni tylko do gry na bramce - w sytuacji, gdy taki zawodnik będzie występował w polu, straci status golkipera i będzie traktowany jak pozostali gracze z pola,
 - f) drużyny zgłoszone przez jedną osobę nie mogą występować na tym samym poziomie rozgrywkowym. Jeśli drużyna B zajmie miejsce premiowane awansem do klasy rozgrywkowej, w której występuje drużyna A, awans ten automatycznie przekazany zostanie zespołowi, który zajął w tabeli miejsce tuż za drużyną B. W przypadku spadku drużyny A do klasy rozgrywkowej, w której występuje drużyna B, drużyna B automatycznie zostanie zdegradowana do niższej ligi.
8. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy ukończyli 16 rok życia. W przypadku osób niepełnoletnich pisemną zgodę na udział musi wyrazić rodzic lub opiekun prawny.
9. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednolitych koszulkach z różnymi numerami na plecach przy czym:
- a) w drużynie może wystąpić jeden gracz z pola (bramkarze nie mają obowiązku noszenia numerów) w koszulce bez numeru, pod warunkiem, że jest ona w tym samym kolorze co reszta zespołu;
 - b) w przypadku gdy drużyna będzie posiadała większą liczbę zawodników w koszulkach bez numerów lub koszulki te nie będą jednolite, zawodnicy ci nie zostaną dopuszczeni do gry.
 - c) w pierwszym tygodniu sezonu oraz jeden raz w pozostałych tygodniach (w przypadku ligi zimowej - dwukrotnie), w celu dopuszczenia graczy do zawodów organizator może wypożyczyć zawodnikom lub całej drużynie ponumerowane znaczniki.
 - d) numery muszą być dobrze widoczne i na stałe przytwierdzone do koszulki - w przypadku, gdy w trakcie meczu graczowi odlepi się numer, będzie on musiał opuścić boisko
10. W przypadku, gdy drużyna wykorzysta już możliwość wypożyczenia znaczników, a w wyniku niedopuszczenia do gry poszczególnych graczy powstanie ryzyko oddania meczu walkowerem, Organizator ponownie wypożyczy znaczniki tak, by spotkanie mogło zostać rozegrane, jednak drużyna nie posiadająca kompletnych koszulek zostanie ukarana ujemnym punktem. Drugi taki przypadek oznacza karę 2 ujemnych punktów, trzeci oznacza karę 3 ujemnych punktów, a czwarty oznacza 3 ujemne punkty oraz może spowodować wykluczenie z rozgrywek w kolejnym sezonie.
11. Każdy zawodnik winien występować w obuwiu sportowym, przez co rozumie się buty sportowe na płaskiej podeszwie, tarfy oraz lanki. Zabrania się grania w obuwiu z wkręcanyimi kołkami metalowymi lub plastikowymi.

12. Zawodnik nie powinien nosić jakichkolwiek przedmiotów (np. biżuteria, okulary), które mogą stanowić zagrożenie dla niego samego oraz innych uczestników meczu, a sędzia zawodów ma prawo nie dopuścić do gry zawodników, którzy nie spełniają powyższego warunku.
13. Za kibiców odpowiada drużyna i jej kierownictwo. Jeżeli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, organizator ma prawo nałożyć na drużynę karę nawet w postaci wykluczenia z rozgrywek.
14. Kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu na którym są rozgrywane mecze.
15. Organizator ma prawo podjąć decyzje o wykluczeniu danej drużyny z rozgrywek Futbolowej Ligi Szóstek w przypadku:
 - a) niewniesienia opłaty za rozgrywki ligowe;
 - b) wybitnie niesportowego zachowania się zawodników i osób związanych z drużyną przed, w czasie i po meczu;
 - c) notorycznego łamania postanowień regulaminu Futbolowej Ligi Szóstek;
 - d) dwukrotnego niestawienia się na spotkanie.
16. Jeśli drużyna, która warunkowo zostanie dopuszczona do gry po dwukrotnym niestawieniu się na mecz, po raz trzeci nie przybędzie na spotkanie zostanie automatycznie wykluczona z rozgrywek.
17. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek osoba do tego uprawniona powinna powiadomić o tym fakcie Organizatora. Drużynę wycofać można najpóźniej przed rozpoczęciem 11 meczu w sezonie.
18. Drużynom, które zostały wykluczone lub wycofały się z rozgrywek Futbolowej Ligi Szóstek nie przysługuje zwrot kosztów.
19. W przypadku wykluczenia lub wycofania się jednej z drużyn, organizator ma prawo zastąpić ją innym zespołem będącym na liście rezerwowej.
20. W przypadku wykluczenia drużyny Organizator ma prawo odmowy uprawnienia do gry w innym zespole zawodników wykluczonej drużyny.
21. W przypadku, gdy drużyna ma wobec Organizatorów zaległości finansowe, uprawnienie jej zawodników do gry w innym zespole może wiązać się z dodatkową opłatą. Wysokość tej opłaty ustalana będzie indywidualnie.
22. Drużyna, która awansowała do wyższej klasy rozgrywkowej, a nie będzie chciała przystąpić do rozgrywek w nowej, wyższej lidze zostanie wykluczona z rozgrywek.
23. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w lidze w celu relacjonowania rozgrywek oraz dla celów marketingowych.
24. Każdy zawodnik FLS, jest zobowiązany do zapoznania się z informacją o przetwarzaniu danych osobowych przez FLS. Dane osobowe będą



przetwarzane w celu organizacji rozgrywek piłkarskich i nie będą udostępniane innym odbiorcom.

25. Każdy zawodnik zgłoszony do rozgrywek powinien posiadać na zawodach dokument tożsamości oraz jest zobowiązany do okazania go na wezwanie Organizatora lub sędziego.
- W przypadku nie okazania dokumentu tożsamości zawodnik traktowany jest jako nieuprawniony do gry, a jego drużyna zostaje ukarana walkowerem;
 - Organizator ma prawo do sprawdzenia dokumentu tożsamości zawodników występujących w danym meczu przed jego rozpoczęciem, w trakcie przerwy po pierwszej połowie i po zakończonym spotkaniu;
 - Drużyna przeciwna powinna zgłosić chęć sprawdzenia dokumentu tożsamości do Organizatora lub sędziego przed meczem lub w trakcie jego trwania, ale nie później niż przed końcem meczu;
 - Sprawdzana drużyna powinna dostarczyć dowody tożsamości zawodników występujących w danym meczu najpóźniej 10 minut po zakończeniu spotkania, a przypadku nieposiadania dokumentu przez zawodnika podczas meczu, gracz ma 7 dni na okazanie go podczas innych spotkań FLS lub w siedzibie ligi. Sprawdzenie dokumentów przebiega pod opieką Organizatora.
26. W meczach nie mogą brać udziału zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
27. W rozgrywkach FLS obowiązują następujące ograniczenia odnośnie uczestnictwa zawodników występujących (przez zawodnika występującego rozumiemy gracza, który rozegrał przynajmniej jedno spotkanie w rundzie trwającego sezonu danej ligi - w przypadku sezonu wiosennego mowa tu o rundzie wiosennej, a w przypadku rozgrywek jesiennych i zimowych brana pod uwagę będzie runda jesienna) w rozgrywkach PZPN futbolu 11-osobowego:
- w Lidze A nie mogą uczestniczyć zawodnicy z II i wyższych lig;
 - w Lidze B nie mogą uczestniczyć zawodnicy z II i wyższych lig, a w danym meczu Ligi B może wystąpić tylko jeden zawodnik z III ligi;
 - w Lidze C nie mogą uczestniczyć zawodnicy z III i wyższych lig;
 - w Lidze D nie mogą uczestniczyć zawodnicy z IV i wyższych lig;
 - w Lidze E nie mogą uczestniczyć zawodnicy z IV i wyższych lig, a w meczu może wystąpić tylko jeden zawodnik z ligi okręgowej.
28. W każdej drużynie do rozgrywek może być zgłoszonych maksymalnie 30 zawodników (tylko oni mogą brać udział w meczu), przy czym na boisku przebywa 5 zawodników z pola oraz bramkarz. W przypadku, gdy w meczu uczestniczy zawodnik niezgłoszony drużynie, w której gra ukarana zostaje walkowerem.
29. Zawodników można zgłaszać najpóźniej do zakończenia 10 meczu w sezonie w ligach od B do E oraz do 13 meczu w sezonie w Lidze A. Dane nowego zawodnika (imię, nazwisko, data urodzenia) należy przesłać na adres krakow@liga-fls.pl lub przekazać osobiście Organizatorowi, przy czym łączna liczba zgłoszonych graczy nie może przekroczyć 30. W przypadku gdy w kadrze drużyny znajduje się już 30 graczy, nowi gracze mogą zastąpić tych,

którzy byli już zgłoszeni, ale pod warunkiem, że nie wystąpili w żadnym meczu. Przesyłając dane nowego zawodnika należy określić, którego zawodnika z dotychczasowej kadry ma on zastąpić.

30. Po rozegraniu meczu będącego terminem granicznym zgłaszania graczy, drużyna może zgłosić dwóch dodatkowych zawodników, tak zwanych "jokerów", ale tylko w przypadku poważnych problemów kadrowych, za które uważamy grę w niepełnym liczbowo składzie. Nowy zawodnik do gry zostanie uprawniony o ile w meczu obok niego wystąpi maksymalnie 5 zawodników. W przeciwnym wypadku traktowany on będzie jako gracz niezgłoszony. Jeśli warunek ten zostanie spełniony w kolejnych spotkaniach "joker" traktowany będzie już jako pełnoprawny członek drużyny.
31. W przypadku udokumentowanego skierowania przez służby sanitarne co najmniej 70 procent kadry na przymusową kwarantannę, drużyna ma prawo do wypożyczenia na czas trwania kwarantanny, maksymalnie 5 zawodników grających w innych drużynach FLS, przy czym:
 - a) wypożyczeni mogą być tylko gracze z zespołów grających w niższych klasach rozgrywkowych FLS. Wyjątek stanowią zespoły najniższej klasy rozgrywkowej, które mogą wypożyczyć graczy z tego samego szczebla, ale z innej grupy rozgrywkowej;
 - b) z jednego zespołu może być wypożyczonych maksymalnie 3 graczy.
 - c) zawodnikiem wypożyczonym nie może zostać zawodnik, który już raz w sezonie zmienił drużynę na zasadzie transferu lub już raz został wypożyczony - gracz w ciągu sezonu może zagrać tylko w dwóch drużynach;
 - d) zawodnicy wypożyczeni mogą jednocześnie występować w macierzystym zespole;
 - e) zawodnicy wypożyczeni nie są wliczani w kadrowy limit 30 zawodników.

§2 ZASADY ROZGRYWEK

1. Mecze odbywać się będą zgodnie z terminarzem ustalonym przez organizatora. Terminarz dostępny jest na stronie internetowej <http://krakow.liga-fls.pl>.
2. Każda z drużyn ma prawo do przełożenia dwóch spotkań w sezonie pod warunkiem uzyskania zgody rywala na przełożenie meczu i uiszczenia opłaty w wysokości 150 zł za dodatkowy termin rozegrania spotkania w przypadku sezonu wiosennego i jesiennego oraz w przypadku sezonu zimowego 250 zł, gdy mecz przełożony ma zostać na dzień powszedni lub 150 zł, gdy mecz ma zostać przełożony na termin weekendowy. Nowy termin meczu zostanie ustalony przez Organizatora w ramach dni i godzin, w których rozgrywane są spotkania danego sezonu.
3. Opłatę za dodatkowy termin rozegrania meczu, drużyna wnioskująca o przełożenie spotkania powinna uiszczyć w ciągu siedmiu dni od pierwotnego terminu meczu. W przypadku niedotrzymania tego terminu, drużyna zostanie ukarana walkowerem i będzie potraktowana jako zespół, który nie stawiał się na

spotkanie. W takim przypadku drużyna nie będzie mogła ponownie skorzystać z możliwości przełożenia meczu.

4. Opłata za dodatkowy termin meczu może nie zostać naliczona, o ile zespół wnioskujący o zmianę terminu spotkania samodzielnie, bez udziału Organizatora, znajdzie zespoły chętne do zamienienia się datą spotkania i uzyska zgodę rywala oraz poinformuje Organizatora o wzajemnych ustaleniach najpóźniej 24 godziny przed pierwszym z terminów, którego zmiana miałaby dotyczyć.
5. Terminy meczów ostatniego tygodnia rozgrywkowego w danej lidze nie mogą zostać zmienione.
6. Rozgrywki będą prowadzone markową piłką rozmiar nr 5, na bramki o rozmiarach 5m x 2m.
7. Przed meczem kapitanowie lub kierownictwo obydwu drużyn powinni sprawdzić poprawność danych zawartych w protokole i uzupełnić go poprzez wpisanie numerów zawodników biorących udział w danym spotkaniu.
8. W przypadku gdy obie drużyny posiadają koszulki w tych samych kolorach, o tym która drużyna wystąpi w znacznikach decyduje Organizator, biorąc pod uwagę kompletność strojów obu drużyn oraz liczebność składu, który stawiał się na mecz.
9. Strój bramkarza musi wyraźnie różnić się od strojów zawodników z pola.
10. Kapitan drużyny powinien posiadać na rękawie widoczną opaskę.
11. Podczas meczu tylko kapitan drużyny ma prawo rozmowy z sędzią.
12. Mecz trwa 2 x 25 minut plus czas doliczony przez sędziego.
13. W sytuacji gdy drużyna nie stawiała się o planowanej godzinie rozpoczęcia spotkania sędzia odlicza 5 minut i w przypadku dalszej nieobecności oznajmia koniec spotkania. Drużyna, która nie rozpoczęła meczu zostaje ukarana walkowerem 0:5 w bramkach oraz dodatkowo może zostać ukarana:
 - a) trzema ujemnymi punktami w trwającym sezonie
 - b) trzema ujemnymi punktami w kolejnym sezonie,
 - c) podwyższeniem wpisowego na kolejny sezon.

W przypadku, gdy na meczu nie stawi się żadna z drużyn, na obie zostanie nałożona dodatkowa kara. Decyzja o wysokości dodatkowej kary należy do Organizatorów.

14. Po meczu kapitanowie drużyn powinni zapoznać się z protokołem, aby uzyskać informację o końcowym wyniku, strzelcach bramek oraz o kartkach pokazanych przez sędziego.
15. W sytuacjach wyjątkowych Organizator ma prawo do zmiany terminu spotkania.
16. W rozgrywkach Futbolowej Ligi Szóstek za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3

punkty, za remis 1 punkt, a za przegraną 0 punktów.

17. O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli decyduje:
- wynik bezpośredniego spotkania, a w sytuacji gdy sprawa dotyczy więcej niż dwóch drużyn tworzona jest mała tabela, w której uwzględniane są mecze między zainteresowanymi zespołami. W przypadku, gdy w małej tabeli także dojdzie do sytuacji, gdzie więcej niż dwa zespoły mają równą liczbę punktów, tworzona jest kolejna mała tabela itd.;
 - bilans bramek;
 - większa liczba strzelonych goli;
 - losowanie.
18. W przypadku gdy organizator na podstawie obiektywnych przesłanek uzna iż z przyczyn nadzwyczajnych nie ma możliwości rozegrania wszystkich planowanych spotkań to:
- gdy choćby jedna drużyna z danej ligi nie rozegrała co najmniej połowy planowanych meczów, to sezon zostaje uznany za nieodbyty, a wyniki wszystkich rozegranych meczów danej ligi zostają anulowane;
 - gdy wszystkie drużyny rozegrały przynajmniej połowę zaplanowanych meczów to sezon zostaje zakończony, a ostateczną klasyfikację wyłania się na podstawie średniej zdobytych punktów.

W obu przypadkach część wpisowego proporcjonalna do liczby nierozegranych spotkań pomniejszy opłatę na kolejną edycję.

19. Gdy będziemy mieć do czynienia z sytuacją wskazaną w §2 pkt. 18b niniejszego regulaminu, w przypadku równej średniej punktów, o wyższej pozycji w tabeli, decydować będzie:
- wynik bezpośredniego spotkania, a w sytuacji gdy sprawa dotyczy więcej niż dwóch drużyn tworzona jest mała tabela, w której uwzględniane są mecze między zainteresowanymi zespołami, pod warunkiem, że wszystkie drużyny rozegrały spotkania ze wszystkim rywalami z tej tabeli i liczba tych meczów jest równa. W przypadku, gdy w małej tabeli także dojdzie do sytuacji, gdzie więcej niż dwa zespoły mają równą liczbę punktów, tworzona jest kolejna mała tabela itd.;
 - średni bilans bramek;
 - większa średnia strzelonych goli;
 - losowanie.
20. Drużyny, które zajęły w swojej lidze jedno z trzech pierwszych miejsc otrzymują nagrody. Zespół, który:
- zajął 1 miejsce otrzymuje rabat na kolejny sezon w wysokości 700 zł lub sprzęt sportowy firmy Boio o wartości 700 zł,
 - zajął 2 miejsce otrzymuje rabat na kolejny sezon w wysokości 400 zł lub sprzęt sportowy firmy Boio o wartości 400 zł,
 - zajął 3 miejsce otrzymuje rabat na kolejny sezon w wysokości 300 zł lub sprzęt sportowy firmy Boio o wartości 300 zł.

§3 PRZEPISY GRY

1. Minimalna liczba zawodników danej drużyny potrzebna do rozpoczęcia meczu to 5.
2. W przypadku, gdy w danej drużynie zostanie mniej niż pięciu zawodników (nie dotyczy kar czasowych, po których zawodnik może wrócić na boisko) sędzia przerywa mecz, a wynik meczu weryfikowany jest jako walkower 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej za wyjątkiem sytuacji, w której aktualny wynik jest dla drużyny wygrywającej walkowerem jest korzystniejszy (w tej sytuacji wynik z momentu przerwania meczu zostaje utrzymany). Bramki zdobyte oraz kartki pokazane do momentu przerwania zawodów wliczają się do klasyfikacji indywidualnych. Drużyna ukarana walkowerem otrzymuje -1 punkt.
3. W momencie odbywania kar czasowych, po których gracze mogą wrócić na boisko drużyna grająca w osłabieniu nie może grać w mniejszym niż 4-osobowym składzie. Jeśli trzech zawodników dostało kary czasowe to drużyna gra w składzie 4 zawodników, przy czym trzecia (i następne kary) są odłożone i zaczynają upływać dopiero po zakończeniu którejś z wcześniejszych kar.
4. Każda drużyna podczas meczu może dokonać nieograniczonej liczby zmian. Zmiany nie wymagają przerwy w grze. Zmiana może zostać dokonana tylko w wyznaczonej strefie (za własną bramką). Zawodnik wchodzący może pojawić się na boisku tylko wtedy gdy zawodnik schodzący opuścił już plac gry:
 - a) w sytuacji gdy zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo, sędzia przerywa mecz, zawodnik wchodzący zostaje ukarany żółtą kartką i dwuminutową karą;
 - b) gra wznawiana jest rzutem wolnym z miejsca gdzie była piłka w momencie przerwania gry (gdy piłka znajdowała się w polu karnym wykonuje się rzut wolny z linii pola karnego);
 - c) w przypadku, gdy sędzia nie jest w stanie zweryfikować, który zawodnik w sposób nieregularny wszedł na boisko, żółtą kartką karany jest zawodnik znajdujący się najbliżej ławki rezerwowych,
 - d) w przypadku gdy zawodnik rezerwy z premedytacją przerywa akcję rywala karany jest czerwoną kartką, a drużyna pięciominutową karą.
5. Zmiana bramkarza musi zostać zgłoszona sędziemu i jest możliwa w momencie, gdy sędzia zezwoli na taką zmianę.
6. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie i mogą być wykonywane bez gwizdka za wyjątkiem sytuacji, w których arbiter zawodów ukarał któregoś z graczy kartką. W sytuacji, gdy na wniosek drużyny atakującej sędzia odsuwa zawodników rywali na przepisową odległość, gra wznawiana jest na gwizdek. W wyjątkowych sytuacjach grę na gwizdek może zarządzić arbiter zawodów.
7. Odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki przy wznawianiu gry wynosi 5 metrów.
8. Dopuszcza się grę wślizgiem bezkontaktowym, gdy w pobliżu 2 metrów nie

ma zawodnika drużyny przeciwnej. Każdy wślizg wykonany gdy w pobliżu 2 metrów znajduje się przeciwnik i na wskutek, którego nie dochodzi do faulu traktowany jest jako niebezpieczne zagranie. Przepis ten nie dotyczy bramkarza w polu karnym. Za wślizg uważa się zagranie, przy którym zawodnik rzuca się na murawę, dotyka jej pośladkami lub biodrem, nogami atakuje przeciwnika lub piłkę, a całość wykonana jest dynamicznie.

9. Rzut z autu wykonywany jest nogą z linii bocznej boiska i jest traktowany jako rzut wolny pośredni.
10. W przypadku, gdy przewinienie nastąpiło w polu karnym, ale nie kwalifikowało się do podyktowania rzutu karnego (np. niebezpieczne zagranie, złapanie przez bramkarza piłki w ręce po podaniu swojego zawodnika), sędzia zawodów przyznaje rzut wolny bezpośredni, który wykonuje się z linii pola karnego.
11. Rzut od bramki wykonywany jest przez bramkarza wykopem z ziemi nogą lub wyrzutem ręką. Bramkarz po złapaniu piłki z gry może wprowadzić ją do gry ręką lub bezpośrednio nogą.
12. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.
13. Rolę sędziego asystenta, który będzie mógł podejmować decyzję odnośnie tego, czy piłka całym obwodem przekroczyła linię boczną boiska, może pełnić pracownik obsługi rozgrywek.
14. Obowiązuje zakaz wieszania się na bramkach, jak również jej siatkach. W przypadku nieprzestrzegania tego przepisu zawodnik zostanie ukarany żółtą kartką.
15. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
16. Gracze karani są kartkami oraz karami czasowymi. Żółta kartka równoznaczna jest dwuminutową karą po której zawodnik może wrócić do gry, kartka czerwona oznacza 5-minutową karę i wykluczenie z meczu. W przypadku otrzymania dwóch żółtych kartek zawodnik zostaje wykluczony z meczu. Przepis ten dotyczy również bramkarzy, którzy po otrzymaniu kary powinni opuścić boisko.
17. W sytuacji, gdy zawodnik ukarany żółtą kartką w ciągu 2 minut kary otrzyma drugą żółtą kartkę, do pierwszej kary doliczane są dodatkowe 2 minuty.
18. Zawodnik odbywający karę czasową zobowiązany jest do przebywania w strefie zmian swojej drużyny (za własną bramką) i tylko z tego miejsca może wejść na plac gry po odbyciu kary. W przypadku wejścia na boisko z innego miejsca niż strefa zmian własnej drużyny, gracz zostanie ukarany żółtą kartką.
19. Strzelenie gola nie anuluje kary dla zawodnika ukaranego kartką, co oznacza, że nie ma on możliwości wcześniejszego powrotu na boisko.
20. W przypadku, gdy kartką zostanie ukarany zawodnik będący na ławce rezerwowych, boisko musi opuścić inny zawodnik przebywający aktualnie na placu gry.

21. Zawodnik, który krwawi musi opuścić boisko.
22. W przypadku rażącego naruszenia przepisów, Organizator zastrzega sobie prawo do nałożenia kar na podstawie zapisu video.
23. W przypadku rażącego błędu sędziego wynikającego z nieznamości przepisów FLS, Organizator może zarządzić ponowne rozegrania fragmentu meczu (od momentu, w którym dany błąd nastąpił) lub całego spotkania.
24. W pozostałych kwestiach obowiązuje przepisy gry PZPN.

§4 SANKCJE KARNE

1. Protesty dotyczące wydarzeń boiskowych w meczu mogą być złożone w ciągu 48 godzin od jego zakończenia na adres: krakow@liga-fls.pl. Po tym terminie nie będą one rozpatrywane. Termin 24 godzin nie obowiązuje w przypadku przewinień, które mogą skutkować przyznaniem walkowera.
2. Wszelkie zmiany w informacjach zawartych w raportach meczowych widniejących na stronie internetowej ligi mogą zostać wprowadzone w ciągu 14 dni od daty zakończenia spotkania. W tym czasie można zgłaszać ewentualne zastrzeżenia co do poprawności danych zawartych w raporcie. Po terminie 14 dni od zakończenia meczu nie będzie możliwości modyfikacji raportu, jak i statystyk w nim widniejących (w tym żółtych i czerwonych kartek).
3. Kibice drużyn nie mogą przebywać na boisku, a przypadku przebywania na ławkach rezerwowych bądź za linią boczną boiska będą oni traktowani jako członkowie drużyny. Oznacza to, że sędzia zawodów w przypadku niesportowych zachowań osób przebywających na ławce rezerwowych lub w bezpośrednim sąsiedztwie boiska, może ukarać ławkę drużyny kartką, co będzie skutkowało grą w osłabieniu.
4. W przypadku wycofania się lub wykluczenia drużyny z rozgrywek zostaje ona przesunięta na ostatnie miejsce w tabeli, a wyniki wszystkich spotkań z jej udziałem zostaną anulowane, podobnie jak dorobek indywidualny (gole, asysty, gracz meczu) zawodników z tych meczów. Żółte i czerwone kartki zostaną utrzymane.
5. Zawodnik, który został ukarany czerwoną kartką zostaje zawieszony na jeden mecz. Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia okresu zawieszenia.
6. Zawodnicy grający w ligach od B do E zostają zawieszani na jeden mecz po otrzymaniu dwóch żółtych kartek. Każde kolejne dwie żółte kartki również powodują zawieszenie. Gracze występujący w Lidze A zostają zawieszani na jeden mecz po otrzymaniu trzech żółtych kartek, natomiast kolejne spotkania pauzy następują po każdym kolejnych dwóch żółtych kartach (łącznie 5-ta, 7-ma itd. kartka w sezonie). Kartki z poprzedniego sezonu nie są liczone.
7. Kary zawieszenia za kartki nakładane są w oparciu o statystyki widniejące na stronie internetowej krakow.liga-fls.pl. Występ zawieszony za kartki

zawodnika równoznaczny jest z karą walkowera 0:5 w bramkach oraz przyznaniem drużynie ujemnego punktu.

8. Za ściągnięcie koszulki (np. po strzelonym голу) sędzia zawodów nie pokazuje żółtej kartki, za wyjątkiem sytuacji, gdy ściągnięcie koszulki ma służyć prezentowaniu obraźliwych lub prowokacyjnych treści.
9. W przypadku zachowań wybitnie niesportowych oraz rzucających cień na dobre imię Futbolowej Ligi Szóstek Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do drużyn (ujemne punkty, przyznanie walkoweru drużynom przeciwnym, wykluczenie z rozgrywek) oraz zawodników (zawieszenie lub wykluczenie z rozgrywek). W sytuacji gdy na skutek zachowania osób związanych z drużyną (zawodnicy, kibice) dojdzie do zniszczenia mienia, osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy.
10. Zawodnik, który:
 - a) wulgarnie lub prowokacyjnie zwraca się do sędziego, rywala, kibiców lub przedstawiciela obsługi ligi zostaje zawieszony na 2 mecze;
 - b) wykonuje obraźliwe gesty w stosunku do sędziego, rywala, kibiców lub przedstawiciela obsługi ligi zostaje zawieszony na 2 mecze;
 - c) opluje sędziego, rywala, kibica lub przedstawiciela obsługi ligi zostaje zawieszony na 4 mecze;
 - d) uderzy sędziego, rywala bądź kibica lub kopnie przeciwnika bez piłki zostaje zawieszony na 5 meczów.
11. W przypadku, gdy zawodnik po raz drugi dopuszcza się jednego z wykroczeń wymienionych w §4 pkt. 10 Regulaminu otrzyma karę zawieszenia pomnożoną razy dwa. Trzecie tego typu wykroczenie powoduje dożywotnią dyskwalifikację.
12. Kary zawieszenia za żółte i czerwone kartki nie przechodzą na kolejny sezon rozgrywkowy. Kary dyscyplinarne, o których mowa w §4 pkt. 10 obowiązują także w następnym sezonie rozgrywkowym.
13. Walkower oznacza porażkę drużyny ukaranej w stosunku 0:5 oraz nałożenie dodatkowej kary w postaci ujemnych punktów. Drużyna ukarana traci prawo do wszelkich rabatów udzielonych przez Organizatora w sezonie bieżącym oraz w sezonie następującym po sezonie, w którym kara walkowera została nałożona. Walkowera można otrzymać za:
 - a) nie stawienie się drużyny najpóźniej 5 minut po terminie rozpoczęcia meczu, co oznacza dodatkową karę trzech ujemnych punktów;
 - b) grę nieuprawnionego zawodnika, co oznacza dodatkową karę jednego ujemnego punktu;
 - c) przerwanie meczu z powodu kar, co oznacza dodatkową karę ujemnego punktu
 - d) nieoczekiwanych zająć, co oznacza karę od jednego do trzech ujemnych punktów lub w przypadku wybitnie niesportowych zachowań nawet wykluczenia z rozgrywek.

W sytuacji gdy, drużyna na korzyść, której ma być zasądzony walkower na



boisku (dot. podpunktu b i c) zwyciężyła różnicą 5 lub więcej goli, rezultat z boiska zostaje utrzymany, a na drużynę przegraną zostaje nałożona dodatkowa kara. Statystyki indywidualne graczy ukaranego zespołu zostają anulowane (z wyjątkiem kartek), podczas gdy dokonania drużyny zwycięskiej zostają utrzymane.

14. W przypadku wykrycia nieprawidłowości w rozegranym spotkaniu decyzja o przyznaniu walkowera musi zapaść najpóźniej dwa tygodnie po zakończeniu meczu. Po upływie tego terminu rezultat meczu nie może zostać zweryfikowany. Dla decyzji o nałożeniu kary walkowera nie ma znaczenia fakt w jaki sposób Organizator dowiedział się o przekroczeniu przepisów.

§5

POSTANOWIENIA DODATKOWE DOTYCZĄCE ROZGRYWEK FLS

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym regulaminem i przestrzegania go podczas rozgrywek.
2. Organizator ma pełne i wyłączne prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo dokonania zmian w regulaminie jeśli uzna to za stosowne.
4. W przypadku wycofania się lub wykluczenia z rozgrywek którejs z drużyn, nie przewiduje się rozegrania dodatkowych meczów i zwrotu kosztów za nierozegrane mecze, podobnie jak w przypadku niestawienia się zespołów na pojedyncze spotkania.
5. Niniejszy regulamin rozgrywek Futbolowej Ligi Szóstek jest jedyną podstawą rozgrywek. Wszystkie wątpliwe kwestie dotyczące protestów, kar czy innych wykroczeń rozpatrywane są przez Organizatora.
6. Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek Futbolowej Ligi Szóstek powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobry stan zdrowia. Za niewykonanie badań i wynikających z tego powodu wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodnika.
7. Zawodnicy są zobowiązani do przestrzegania ogólnych zasad bezpieczeństwa i higieny ze szczególnym uwzględnieniem wszelkich aktualnie obowiązujących wytycznych służb sanitarnych.
8. Każda drużyna, grająca w rozgrywkach powinna być ubezpieczona od następstw nieszczęśliwych wypadków. Futbolowa Liga Szóstek nie ubezpiecza zawodników i nie ponosi odpowiedzialności za następstwa nieszczęśliwych wypadków.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków w czasie gry.
10. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki oraz skutki wypadków podczas trwania rozgrywek.

11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.



ROZDZIAŁ II

REGULAMIN KORZYSTANIA Z SERWISU INTERNETOWEGO FUTBOLOWEJ LIGI SZÓSTEK (LIGA-FLS.PL)

§1

POSTANOWIENIA WSTĘPNE DOTYCZĄCE KORZYSTANIA Z SERWISU

1. Regulamin określa ogólne zasady korzystania z Serwisu prowadzonego przez Klub Sportowy Futbolowa Liga Szóstek Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie 30-717 przy ul. Koszykarskiej 11, jak również określa zasady założenia i korzystania z Konta Użytkownika.
2. Do korzystania z Serwisu niezbędne jest połączenie z siecią Internet (przewodowe lub bezprzewodowe) oraz przeglądarka internetowa umożliwiająca wywołanie i przeglądanie na ekranie komputera lub innego urządzenia elektronicznego stron internetowych.
3. Przed rozpoczęciem korzystania z Serwisu Użytkownik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym Regulaminem. Rozpoczęcie korzystania z Serwisu jest równoznaczne z oświadczeniem i potwierdzeniem zapoznania się z treścią Regulaminu, akceptacją jego postanowień i zobowiązaniem się do ich przestrzegania.

§2

DEFINICJE

1. Serwis - witryna internetowa składająca się ze stron, podstron i innych narzędzi internetowych udostępnianych za pośrednictwem sieci Internet, będąca własnością Usługodawcy, dostępna pod adresem www.liga-fls.pl.
2. Użytkownik - osoba fizyczna, osoba prawna lub jednostka organizacyjna, która korzysta z Serwisu na zasadach określonych w niniejszym regulaminie. Korzystanie z Serwisu jest możliwe bez dokonywania rejestracji (jako Użytkownik niezarejestrowany) albo po dokonaniu rejestracji poprzez założenie konta w Serwisie (jako Użytkownik zarejestrowany). Korzystać z dodatkowych funkcjonalności takich, jak możliwości komentowania, dokonywania wpisów na forach dyskusyjnych Serwisu, udziału w typerze, zarządzania profilem swojego zespołu i swoim profilem zawodniczym mogą tylko Użytkownicy zarejestrowani. Rejestracja użytkownika w odniesieniu do osób fizycznych, jest możliwa tylko dla osób, które ukończyły 16 lat i nie są całkowicie ubezwłasnowolnione.
3. Usługodawca/FLS - Klub Sportowy Futbolowa Liga Szóstek Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie (30-717) przy ul. Koszykarskiej 11.
4. Konto – zbiór informacji i danych oraz innych elementów, które prezentują i opisują Użytkownika zarejestrowanego, i które są prezentowane w Serwisie. Użytkownik przekazuje do Serwisu te dane dobrowolnie i samodzielnie.
5. Usługi - usługi świadczone drogą elektroniczną przez Usługodawcę na rzecz Użytkowników dostępne w Serwisie.
6. Partner - podmiot współpracujący z Usługodawcą.

7. Materiały - artykuły, fotografie, materiały video, grafiki, materiały multimedialne i inne materiały, w tym w szczególności materiały stanowiące utwór w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz.U. z 2017 r., poz. 880 ze zm.).

§3

ZASADY KORZYSTANIA Z SERWISU

1. Użytkownik może korzystać między innymi z następujących Usług oferowanych w ramach Serwisu:
 - a) dostępu do Materiałów udostępnianych w Serwisie w dowolnym momencie i miejscu, niezależnie od rodzaju urządzenia lub aplikacji, którymi Użytkownik się w tym celu posługuje;
 - b) korzystanie z baz danych udostępnianych przez Usługodawcę w szczególności z bazy statystyk ligowych;
 - c) założenie Konta Użytkownika, który umożliwia zamieszczanie Materiałów w celu ich prezentowania w Serwisie oraz korzystanie z dodatkowych funkcjonalności i usług, takich jak komentowanie i interakcji pomiędzy Użytkownikami, w szczególności w ramach sekcji komentarzy, czatów, brania udziału w sondach, zarządzania profilem zawodnika i zespołu, otrzymywania na podany podczas rejestracji adres email informacji związanych z działalnością FLS, które nie zawierają informacji marketingowych i handlowych;
 - d) wzięcie udziału w konkursach i innych akcjach promocyjnych oferowanych przez Usługodawcę
 - e) korzystanie z wyszukiwarek dostępnych w Serwisie.
2. Zawarcie umowy o świadczenie Usług w Serwisie pomiędzy Usługodawcą a Użytkownikiem niezarejestrowanym następuje w momencie wpisania przez Użytkownika niezarejestrowanego adresu strony internetowej Serwisu w przeglądarce internetowej, natomiast do rozwiązania umowy o świadczenie Usług w Serwisie dochodzi z chwilą zamknięcia przez Użytkownika niezarejestrowanego strony internetowej Serwisu.
3. Zawarcie umowy o świadczenie Usług w Serwisie pomiędzy Usługodawcą a Użytkownikiem zarejestrowanym następuje w momencie dokonania przez Użytkownika rejestracji w Serwisie oraz założenia przez niego Konta, natomiast do rozwiązania umowy o świadczenie Usług w Serwisie dochodzi z chwilą wyrejestrowania Użytkownika z Serwisu i usunięcia jego Konta.
4. Integralną częścią Serwisu są treści reklamowe dotyczące usług oraz towarów Usługodawcy lub Partnerów.
5. Jeżeli odrębne regulacje dotyczące danej Usługi nie stanowią inaczej, korzystanie z Serwisu jest bezpłatne.

§4 KONTO UŻYTKOWNIKA

1. Własne Konto założyć może osoba fizyczna, która ukończyła 16 rok życia i nie jest całkowicie ubezwłasnowolniona.
2. Założenie Konta następuje po wypełnieniu formularza rejestracyjnego i podania wszystkich wskazanych w formularzu danych obowiązkowych, takich jak imię i nazwisko, datę urodzenia, narodowość, adres e-mail oraz nazwa Użytkownika, a także po zaakceptowaniu regulaminu FLS opisującego zasady korzystania z Serwisu, jak i rozgrywek. Zgoda nie jest obowiązkowa, jednak jest niezbędna do dokonania rejestracji i założenia Konta w Serwisie.
3. Po prawidłowym utworzeniu Konta, Użytkownik Serwisu staje się Użytkownikiem zarejestrowanym, który może korzystać z funkcjonalności Serwisu, które nie są dostępne dla Użytkowników niezarejestrowanych.
4. Zamieszczanie Materiałów w celu ich prezentowania w Serwisie jest możliwe tylko przez osoby pełnoletnie posiadające pełną zdolność do czynności prawnych. Użytkownicy, niepełnoletni mogą zamieszczać Materiały jedynie za zgodą przedstawiciela ustawowego.
5. Usługodawca jest uprawniony do zablokowania publikacji Materiału zamieszczonego przez Użytkownika, do zablokowania Konta Użytkownika, a także do usunięcia Konta Użytkownika, jeśli Użytkownik korzysta z Serwisu niezgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu, w szczególności niezgodnie z postanowieniami §5.
6. Użytkownik, którego Konto został zablokowany może ubiegać się o jego odblokowanie, a Usługodawca może uzależnić odblokowanie od podjęcia przez Użytkownika określonych działań, np. usuwających naruszenia Regulaminu.
7. Użytkownik może w każdej chwili usunąć swoje Konto poprzez kliknięcie odpowiedniej pozycji w polu edycji Konta i tym samym rozwiązać umowę o świadczenie Usług w Serwisie. Usunięcie Konta oznacza utratę dostępu i możliwości korzystania z dodatkowych funkcjonalności.
8. Usługodawca może, na podany w Koncie adres poczty elektronicznej, przysyłać informacje związane z działalnością FLS oraz organizowanymi przez Usługodawcę konkursami i wydarzeniami.

§5 PRAWA I OBOWIĄZKI UŻYTKOWNIKA SERWISU

1. Użytkownik jest zobowiązany do korzystania z Serwisu w sposób zgodny z obowiązującym prawem, normami społecznymi i obyczajowymi oraz postanowieniami Regulaminu, w tym także zasadami współżycia społecznego w Internecie, a w szczególności do:
 - a) niezamieszczania w Serwisie treści: nawołujących do agresji, popierających wszelkiego rodzaju dyskryminację, zawierających wulgaryzmy, powszechnie uznanych za obraźliwe i niezgodnych z dobrymi obyczajami, propagujących używanie narkotyków bądź niedopuszczonych do obrotu środków

- odurzających, propagujących nadmierne spożywanie alkoholu, pornograficznych, a także treści zawierających linki do stron internetowych naruszających prawo, dobre obyczaje lub zawierających dane osobowe, teleadresowe, czy adresy mailowe;
- b) nierozsyłania za pośrednictwem funkcjonalności Serwisu nie zamówionej informacji handlowej i spamu;
 - c) nieuprawiania bez zgody Usługodawcy działalności komercyjnej, reklamowej, promocyjnej;
 - d) niepodejmowania działań, które mogą mieć znamiona ingerowania w struktury Serwisu bądź też działań destabilizujących funkcjonowanie Serwisu.
2. Użytkownik jest zobowiązany nie naruszać praw (autorskich, własności intelektualnej ani dóbr, w szczególności dóbr osobistych) osób trzecich.
 3. Dostarczanie przez Użytkownika do Serwisu treści o charakterze bezprawnym jest zakazane.
 4. Za zamieszczone przez siebie w Serwisie Materiały, wyłączną odpowiedzialność ponosi Użytkownik, w szczególności jest odpowiedzialny za ewentualne naruszenie jakichkolwiek praw lub dóbr (w szczególności dóbr osobistych) osób trzecich oraz szkody z tego tytułu.

§6 ODPOWIEDZIALNOŚĆ USŁUGODAWCY

1. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za sposób, w jaki Użytkownicy korzystają z Serwisu, ani za jakiegokolwiek wynikłe z tego skutki, a także za Materiały zamieszczane w Serwisie oraz jakiegokolwiek szkody wynikające z działań Użytkownika, które były niezgodne z obowiązującymi przepisami prawa lub postanowieniami niniejszego Regulaminu.
2. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za korzystanie przez Użytkownika z Serwisu w sposób sprzeczny z postanowieniami niniejszego Regulaminu, a także sprzecznych z przepisami prawa.

§7 OCHRONA PRAW AUTORSKICH I WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA

1. Serwis oraz wszystkie Materiały w nim umieszczone (w tym także znaki towarowe, utwory, bazy danych i ich zestawienia) podlegają ochronie przewidzianej w obowiązujących przepisach prawa w szczególności w ustawie z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t. j. Dz. U. z 2016 r., poz. 666ze zm.), ustawie z dnia 30 czerwca 2000 r. Prawo własności przemysłowej (t. j. Dz. U. z 2013 r., poz. 1410ze zm.), ustawie z dnia 27 lipca 2001 r. o ochronie baz danych (Dz. U. nr 128, poz. 1402 ze zm.) oraz ustawie z dnia 16 kwietnia 1993 r. o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji (t. j. Dz. U. z 2003 r. nr 153, poz. 1503 ze zm.).
2. Prawa do Serwisu i Materiałów w nim udostępnionych w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t. j. Dz. U. z 2016 r., poz. 666 ze zm.), prawa do znaków towarowych, i baz danych przysługują Usługodawcy lub osobom trzecim, jeśli na podstawie stosownych umów lub przepisów prawa Usługodawca jest uprawniony do ich prezentowania.

3. Poprzez korzystanie z utworów, znaków towarowych albo baz danych udostępnionych w Serwisie, Użytkownik nie nabywa do nich jakichkolwiek praw ani też nie jest mu udzielana jakakolwiek licencja.
4. Bez uprzedniej zgody Usługodawcy Użytkownik może korzystać z Serwisu oraz utworów i baz danych w nim zamieszczonych wyłącznie w ramach dozwolonego użytku przewidzianego w ustawie o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz w ustawie o ochronie baz danych.
5. Korzystając z uprawnienia do zamieszczania Materiałów w Serwisie Użytkownik wyraża zgodę na nieodpłatną i nieograniczoną czasowo i terytorialnie publikację tych Materiałów w Serwisie oraz na korzystanie przez Usługodawcę z tych Materiałów.
6. Wszelkie opublikowane Materiały mogą podlegać moderacji przez Usługodawcę pod kątem ich zgodności z prawem i dobrymi obyczajami oraz zasadami współżycia społecznego. Materiały, których publikacja narusza przepisy prawa lub dobre obyczaje lub zasady współżycia społecznego, będą usuwane z Serwisu albo, jeżeli pozwala na to charakter danego Materiału, odpowiednio modyfikowane.
7. Użytkownik upoważnia Usługodawcę do decydowania o sposobie oznaczenia nadesłanych przez Użytkownika Materiałów zamieszczonych przez Użytkownika w Serwisie.
8. Publikując Materiały w Serwisie Użytkownik oświadcza, że ma pełne prawo do dysponowania Materiałami oraz że przysługują mu autorskie prawa majątkowe do Materiałów, które nie są ograniczone na rzecz osoby trzeciej lub, że przysługują mu prawa do korzystania z Materiałów (licencja) obejmujące w szczególności prawo do prezentowania Materiałów oraz prawo do udzielania dalszych sublicencji, a informacja zawarta w Materiale Użytkownika jest prawdziwa i nie wprowadza nikogo w błąd.
9. Użytkownik oświadcza, że osoby utrwalone na Materiałach zamieszczonych przez Użytkownika w Serwisie, których zgoda jest konieczna do ich publikacji, wyraziły zgodę na publikację swojego wizerunku w sieci Internet i na żądanie Usługodawcy przedstawi odpowiednie dokumenty potwierdzające ten stan prawny.
10. Zamieszczając Materiały w Serwisie Użytkownik oświadcza, że przedmiotowe Materiały są wolne od wszelkich wad fizycznych i prawnych oraz roszczeń osób trzecich, oraz że posiada wszelkie uprawnienia i zgody wymagane obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności majątkowe prawa autorskie oraz prawa do wykorzystania wizerunku, do tego, aby Materiały mogły być udostępniane na łamach Serwisu i nie spowoduje to naruszenia jakichkolwiek praw lub dóbr osób trzecich oraz oświadcza, że treść i forma Materiałów nie narusza obowiązujących przepisów.

§8

POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE I KORESPONDECJA

1. Każdy Użytkownik, także Użytkownik zarejestrowany korzystający z dodatkowych funkcjonalności Serwisu, ma prawo do złożenia reklamacji w sprawach związanych z funkcjonowaniem Serwisu. Reklamacje dotyczące Serwisu prosim składać drogą elektroniczną na adres: krakow@liga-fls.pl lub listownie na adres: Klub Sportowy

Futbolowa Liga Szóstek Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie 30-717 przy ul. Koszykarskiej 11.

2. Usługodawca rozpatrzy reklamację w terminie 14 dni od dnia jej otrzymania i powiadomi o tym Użytkownika na adres podany przez Użytkownika w reklamacji.
3. W przypadku gdy rozpatrzenie reklamacji wymaga uzyskania od Użytkownika dodatkowych wyjaśnień lub uzupełnienia danych czy informacji podanych w reklamacji, czas rozpatrzenia reklamacji przedłuża się o czas udzielania wyjaśnień przez Użytkownika.

§9

POSTANOWIENIA DODATKOWE DOTYCZĄCE SERWISU

1. Zmiany niniejszego Regulaminu będą publikowane na bieżąco przez Usługodawcę, poprzez publikację aktualnego tekstu Regulaminu w Serwisie wraz z informacją o dokonaniu zmiany. W przypadku braku akceptacji wprowadzonych zmian przez Użytkownika zarejestrowanego, powinien on usunąć swoje Konto i powstrzymać się od dalszego korzystania z Serwisu i usług. W przypadku niezaakceptowania zmian w Regulaminie Użytkownik niezarejestrowany powinien powstrzymać się od korzystania z Serwisu.
2. Korzystanie przez Użytkownika zarejestrowanego lub niezarejestrowanego po wprowadzeniu zmian Regulaminu oznacza ich akceptację.
3. <mailto:wsparcie@pzpn.pl><mailto:wsparcie@pzpn.pl><mailto:wsparcie@pzpn.pl><mailto:wsparcie@pzpn.pl><mailto:wsparcie@pzpn.pl> Regulamin oraz wszystkie jego zmiany wchodzi w życie z dniem ich opublikowania na stronach internetowych Serwisu.
4. Dodatkowe lub szczegółowe zasady i warunki odnoszące się do zmian w regulaminach dotyczących Serwisu lub poszczególnych Usług dodatkowych, mogą wynikać z postanowień tych regulaminów.
5. Z zastrzeżeniem regulacji szczególnych, Usługodawca ma prawo zaprzestania świadczenia lub modyfikacji Usług dostępnych w Serwisie oraz wprowadzania nowych Usług lub funkcjonalności. Usługodawca informuje Użytkowników o powyższych zmianach, w szczególności poprzez zamieszczenie stosownego komunikatu w Serwisie.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem, w regulaminach dotyczących Serwisu, mają zastosowanie obowiązujące w tym zakresie przepisy prawa polskiego, a wszelkie spory, poprzedzone postępowaniem mediacyjnym, rozstrzygane będą przez właściwe sądy polskie.
7. Niniejszy Regulamin jest dostępny na stronie internetowej www.liga-fls.pl.

ROZDZIAŁ III OCHRONA PRYWATNOŚCI I DANE OSOBOWE

1. Podczas korzystania Serwisu w komputerze Użytkownika mogą być zapisywane pliki „cookies”. Instalacja plików „cookies” jest konieczna do prawidłowego



świadczenia Usług w Serwisie. W plikach "cookies" znajdują się informacje niezbędne do prawidłowego funkcjonowania Serwisu.

2. Szczegółowe informacje na temat polityki prywatności, w tym używania plików „cookies” znajdują się w dokumencie Polityka Prywatności.
3. Administratorem danych osobowych Użytkowników jest Klub Sportowy Futbolowa Liga Szóstek Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie 30-717 przy ul. Koszykarskiej 11.
4. Dane osobowe Użytkowników będą przetwarzane:
 - a) w celu świadczenia Usług związanych z prowadzeniem rozgrywek ligowych (obejmujących między innymi realizację ustanowionych przez FLS reguł organizacyjnych, sportowych i dyscyplinarnych oraz prowadzenie działań statystycznych, ewidencyjnych oraz zasobów archiwalnych dotyczących historii ligi) oraz prowadzenia i obsługi Konta Użytkownika na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz.Urz.UE.L Nr 119, str. 1) (zwanego dalej „RODO”),
 - b) w celu wypełnienia obowiązków prawnych ciążących na Usługodawcy na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO,
 - c) w celu realizacji prawnie uzasadnionych interesów Usługodawcy na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO, rozumianych jako ustalenie, dochodzenie lub obrona roszczeń związanych z Usługami, z których korzysta Użytkownik oraz marketing produktów i usług Usługodawcy oraz jego partnerów (podejmując działania marketingowe z wykorzystaniem adresu e-mail, Usługodawca opiera je na pozyskanej w tym zakresie zgodzie);
 - d) publikacja wybranych danych Użytkowników (imię, nazwisko, data urodzenia, narodowość, wizerunek) na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO, tj. zgody wyrażonej przez Użytkowników.
5. Odbiorcami danych osobowych mogą być organy państwa uprawnione na podstawie odrębnych przepisów na potrzeby prowadzonych przez nie postępowań. Ponadto, dane Użytkowników lub ww. przedstawicieli ustawowych mogą być przekazywane podmiotom przetwarzającym dane osobowe na zlecenie administratora, m.in. dostawcom usług IT, wykonawcom usług konsultingowych lub audytowych lub współpracujących z FLS w ramach kampanii marketingowych, przy czym takie podmioty przetwarzają dane na podstawie umowy z administratorem i wyłącznie zgodnie z poleceniami administratora.
6. Dane osobowe Użytkowników będą przetwarzane przez czas świadczenia usługi lub odpowiednio: do czasu wycofania wyrażonej zgody lub zgłoszenia skutecznego sprzeciwu lub skutecznego żądania usunięcia danych.
7. Każdemu Użytkownikowi przysługuje prawo dostępu do jego danych oraz prawo żądania ich sprostowania, ich usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. W przypadku żądania usunięcia danych osobowych niezbędnych do wykonania określonej Usługi,

żądanie ich usunięcia jest równoznaczne z oświadczeniem o rozwiązaniu umowy o świadczenie danej Usługi.

8. Każdemu Użytkownikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych, tj. do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uznają, iż przetwarzanie ich danych osobowych narusza przepisy RODO.
9. Podanie danych jest dobrowolne, ale może być niezbędne do dokonania rejestracji w Serwisie lub świadczenia usługi prowadzenia rozgrywek ligowych
10. Dane osobowe Użytkowników nie są przekazywane do państw trzecich. W przypadku zamiaru przekazania danych osobowych Użytkowników do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej, Usługodawca może je przekazać, zapewniając odpowiedni stopień ich ochrony lub odpowiednie zabezpieczenia. W takiej sytuacji Usługodawca umożliwi uzyskanie kopii danych przekazywanych do państw trzecich.
11. Usługodawca przetwarza dane w sposób zautomatyzowany (w tym w formie profilowania), przy czym wskazane przetwarzanie nie wywołuje żadnych skutków prawnych i nie wpływa w podobny sposób na sytuację Użytkownika. Profilowanie danych osobowych przez Usługodawcę polega na przetwarzaniu danych osobowych Użytkownika (również w sposób zautomatyzowany), poprzez wykorzystywanie ich do oceny niektórych informacji, w szczególności do analizy lub prognozy osobistych preferencji oraz zainteresowań.